# Celeste

## 1.Raza/Clase/Subclase

Raza: Elfire

Clase: Explorador

Subclase: Maestro de las Bestias

## 2. Background

En el año 1014 PC, nació Caelus, en el seno de una familia humilde en la tribu Basauri, ubicada en el medio del Mar del Norte, específicamente en el Ojo del Océano. Tuvo una infancia tranquila en la aldea, aprendiendo las costumbres y siendo un fantástico cazador, al igual que su padre, Cyl.

Cuando Caelus tenía 19 años, se unió a la Guardia Basauri, capitaneada por su padre. A los meses de entrar, se produjo uno de los ataques más feroces a la aldea. Un grupo enorme de Merrows atacó la aldea. Al acabar el combate, la aldea se vio muy mermada, a pesar de salir vencedores, hubo muchas bajas. Por suerte, ninguno de sus padres salió malheridos. Su madre, Celeste, les contó que Ytha les había mostrado un nuevo enemigo, en las profundidades del océano se encontraba la Ciudad Perdida, donde ella hace milenios había encerrado a Mothraxis, el Gobernante del Abismo, un Kraken ancestral muy poderoso y ambicioso que en su momento busco destronar a Ytha. No sabe cómo, pero parece ser que su poder ha empezado a volver, dirigiendo tal ciudad operada por Merrows y atacando a los que tienen la bendición de Ytha.

En el año 1034 PC, su madre dio a luz a otra hija, llamada Cyndra. La relación con ella es buena a medida que crece.

Un día de tormenta del año 1043 PC, su madre se levanta muy decidida a tomar su Bamari, un ritual que deben pasar todos los miembros de la tribu, el cual cada miembro de la tribu debe hacer, es un viaje espiritual o físico en el cual cada uno busca su forma de completarse. Caelus decide que tomará su Bamari a la vez que su madre, y así de paso fortalecerse en nuevas aventuras para proteger mejor a la tribu de los ataques en un futuro.

Caelus se despide de padre y hermana y le promete que volverá intacto y mucho más fuerte. Ambos parten hacia las costas de Vatera. Una vez ahí, Caelus se despide de su madre, quedándose ella en el pueblo de Barwan, dado que él quería explorar las provincias montañosas del este.

Durante su viaje por el norte, dada su temeridad, decidió acortar por medio de las montañas, inconsciente del peligro que habitaba en ellas. Durante este camino, se quedo sin agua y empezó a seguir el río Tera hasta su origen. Cuando llegó al manantial de donde nace el río, encontró a un par de enanos de piel gris, montados en una especie de hienas, recolectando Seres Menis Puros. Caelus, sintiendo un deseo de proteger a esos seres de la naturaleza, empezó a combatir contra los enanos. Luego de derrotarlos por los pelos, uno de estos seres se acerco a el y sintió una conexión directa con el, llevándolo en su cantimplora. Mientras salía de la caverna, de golpe escucho como varias criaturas empezaban a correr en su dirección, lo que no le dio más opción que salir huyendo de los compañeros de los enanos derrotados anteriormente.

Una vez fuera de la caverna, se dirigió al sur, en vista que había una gran cadena montañosa al horizonte. De ahí llegó a un pequeño pueblo, llamado Cinderton, donde está descansando de su viaje para recuperar fuerzas.

## 3. Objetivos principales

### 3.1. Ser mas fuerte que su Padre

Conseguir derrotar a su padre en un duelo.

### 3.2. Completar el Bamari

Completar el Bamari y hacerse más fuerte.

### 3.3. Que mi tribu sea reconocida por el mundo como la mas fuerte

Conseguir hacer un renombre a la tribu Basauri en el reino.

### 3.4. Descubir las intenciones de los enanos de piel gris

Descubrir que tramaban los enanos de piel gris con los seres Menis puros y quienes eran.

## 4. PERsonalidad

### 4.1. Inmaduro

Caelus es una persona inmadura dada su corta edad, lo que le lleva a actuar de forma impulsiva ocasionalmente

### 4.2. Amante de la Naturaleza

Caelus se ha criado con un gran respeto a la naturaleza, por eso le hierve la sangre cada vez que ve a alguien dañándola.

### 4.3. Curioso

Caelus esta fascinado por todo el nuevo mundo que le rodea, desconocido para el hasta entonces, tiene ganas de explorar y probarlo todo.

### 4.4. AVENTURERO

Caelus es un aventurero nato, ya desde pequeño se embarcaba en misiones de su padre y siempre le ha encantado la sensación de adrenalina.

## 5. QUIRKS/Manias

* Quirk / Manía 1
* Quirk / Manía 2
* Quirk / Manía 3
* Quirk / Manía 4
* Quirk / Manía 5